

脳の知が騒ぐ、キューブリック。

頭の中が白くなる。なぜだかどっぷり夢中になる。

キューブリックの世界は、小さな完全宇宙だ。

一度入り込んだら、もう逃れられない。

大脳興奮 バズルゲーム

QUBRICK™

VIDEO GAME

キューブリック

© KONAMI 1989

健康のため「キューブリック」のやり過ぎに注意しましょう。

- 「キューブリック」はおもしろ過ぎるため、やめられなくなることがあります。
そんなときは業界初の「メモリーバックアップ機能」で登録して下さい。
- 「キューブリック」はゲームの性質上、他人のスコアが気になることがあります。
そんなときは「3000人分スコア表示機能」でお確かめ下さい。
- 「キューブリック」は、ゲーム終了後また実際にプレイしたくなります。
そんなときは「コンティニュー機能」で前回終了したステージから始めて下さい。



ゲーム目的

砂時計の砂がなくなる前に、ボールに全ての道を通させることが目的です。

OUT

途中で道が途絶えたり、行き止まりに当たるとアウトです。

HOW TO PLAY



4方向レバー
カーソルを
移動させます



A
移動
ブロックを
動かす



B
スピードアップ
ボールの
スピードアップ



C
ストップ
ボールを止める
1回押すとストップ、
もう一回押すと開始

※各機能は1回しか使用できません

ムーブ

ブロックの移動は、カーソルの位置からブランクスペース(ブロックのないところ)に向かって移動します。



カーソルを合わせる



A (移動) ボタン

ワープ

ワープカウントが0になると、ワープできます。
(進行方向の対面の出口からでています。)



登録モード

〈入 力 (ゲーム終了時)〉

- ・2ステージ以降に進むと、登録できます。
- ・画面の説明に従って、名前 (NAME) 3文字、パスワード (PASSWORD) 4文字を登録します。

〈出 力 (ゲームスタート時)〉

- ・画面の説明に従って、名前、パスワードを入力すると、登録したところからスタートする事ができます。

アーケード業界初の メモリーバックアップ機能

- ・登録モードで登録すれば、同じ本体 (PCB) なら後日でもコンティニュープレイができる。



タイトル画面に表示された
フレーンネームで、登録した
本体 (PCB) を識別して下
さい。

- ・現在の順位が即座にわかる。

テクニック

- ①ボールが乗っているブロックを動かす。



カーソルを合わせる



A (移動) ボタン

- ②ボールの進む先を読んで早めにマップをつなげる。
- ③ストップボタンを押して、ボールを一定時間停止させ、この間にマップをつなげクリアさせる。
- ④スピードボタンをこまめに押して時間を稼ぐ。
- ⑤ブロックを動かす回数越少くするとステータスボーナス。

画面写真は開発中のものです。

お問い合わせ先

コナミ株式会社

8社サービスセンター 〒111 東京都千代田区神田神保町3-25 TEL. 03 (254) 5670

10社サービスセンター 〒107 大塚利華市中区区内栄町2-18 TEL. 03 (234) 6305

札幌営業所 〒060 北海道札幌市中央区南1条西5-2-5 TEL. 011 (252) 1378

福岡営業所 〒810 福岡県福岡市中央区天神2-8-30 TEL. 092 (716) 2367